



Cyprus Refereeing Department



Κανονισμοί του Παιχνιδιού 2026/27 και Οδηγίες ΚΟΠ





Cyprus Refereeing Department



Κύριες Αλλαγές και Επεξηγήσεις





Cyprus Refereeing Department



Χάσιμο Χρόνου (Time-wasting)



Κανονισμός 3 – Οι Ποδοσφαιριστές

Για την αποφυγή καθυστερήσεων του παιχνιδιού, ο ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο εντός δέκα (10) δευτερολέπτων από τη στιγμή που εμφανίζεται ο πίνακας αλλαγών ή, όταν δεν χρησιμοποιείται πίνακας αλλαγών, από τη στιγμή που ο διαιτητής δίνει το σήμα για την πραγματοποίηση της αλλαγής.

Εάν ο ποδοσφαιριστής δεν εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο εντός των δέκα δευτερολέπτων (εκτός εάν αυτό δεν είναι δυνατό λόγω λόγων ασφαλείας ή λόγω τραυματισμού), υποχρεούται και πάλι να αποχωρήσει, αλλά ο αναπληρωματικός ποδοσφαιριστής δεν επιτρέπεται να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο μέχρι την πρώτη διακοπή του παιχνιδιού που θα πραγματοποιηθεί μετά την πάροδο ενός (1) λεπτού πραγματικού χρόνου από την επανέναρξη του παιχνιδιού.

Κανονισμός 3 – Οι Ποδοσφαιριστές

- Ο ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται παρατηρείται με κίτρινη κάρτα μόνο εάν καθυστερεί υπερβολικά την επανέναρξη του παιχνιδιού πέραν των δέκα δευτερολέπτων.
- Η αλλαγή δεν μπορεί να ακυρωθεί ούτε μπορεί να χρησιμοποιηθεί διαφορετικός αναπληρωματικός ποδοσφαιριστής.
- Εάν η είσοδος του αναπληρωματικού καθυστερήσει, η αλλαγή θεωρείται ολοκληρωμένη μόλις ο ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο. Επομένως, εάν μετά από αυτό το χρονικό σημείο ο ποδοσφαιριστής που αντικαταστάθηκε διαπράξει παράβαση αποβολής (κόκκινη κάρτα), ο αναπληρωματικός εξακολουθεί να έχει δικαίωμα συμμετοχής στον αγώνα.
- Στην περίπτωση αντικατάστασης τερματοφύλακα, ο τερματοφύλακας πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο από τη γραμμή τέρματος. Εάν η διαδικασία αυτή καθυστερεί υπερβολικά, ο διαιτητής επιτρέπει την άμεση είσοδο του αναπληρωματικού και παρατηρεί τον τερματοφύλακα με κίτρινη κάρτα.

Κανονισμός 3 – Οι Ποδοσφαιριστές

Όταν πραγματοποιούνται πολλαπλές αντικαταστάσεις κατά την ίδια διακοπή του παιχνιδιού, όλοι οι ποδοσφαιριστές που αντικαθίστανται πρέπει να εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο εντός δέκα (10) δευτερολέπτων από τη στιγμή που υποδεικνύεται η τελευταία αντικατάσταση.

Κανονισμός 5 – Ο Διαιτητής

Τραυματισμοί – «Αξιολόγηση και θεραπεία εκτός αγωνιστικού χώρου»

- Ποδοσφαιριστής που δέχεται θεραπεία ή αξιολόγηση εντός του αγωνιστικού χώρου ή που προκαλεί τη διακοπή του παιχνιδιού ή την καθυστέρηση της επανέναρξής του, πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο και να παραμείνει εκτός για ένα (1) λεπτό πραγματικού χρόνου μετά την επανέναρξη του παιχνιδιού. Ο διαιτητής μπορεί να επιτρέψει την επιστροφή του ποδοσφαιριστή ενώ η μπάλα βρίσκεται εντός παιχνιδιού.
- Όταν ο τραυματισμός είναι αποτέλεσμα φυσικής παράβασης που τιμωρήθηκε με κίτρινη ή κόκκινη κάρτα, ο ποδοσφαιριστής μπορεί να παραμείνει στον αγωνιστικό χώρο μετά την αξιολόγηση ή τη θεραπεία, ακόμη και εάν αυτή δεν ολοκληρωθεί άμεσα.

Κανονισμός 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά

Καθυστέρηση της επανέναρξης του παιχνιδιού

Καθώς ο διαιτητής διαθέτει πλέον την εξουσία να τιμωρεί την ομάδα για καθυστέρηση:

- στην εκτέλεση επαναφοράς από το πλάγιο άουτ, απονέμοντας την επαναφορά στην αντίπαλη ομάδα,
- στην εκτέλεση από τέρματος λακτίσματος, απονέμοντας κόρνερ στην αντίπαλη ομάδα,

η ενέργεια αυτή θεωρείται επαρκής ποινή, εκτός εάν οι ενέργειες του ποδοσφαιριστή ή των ποδοσφαιριστών που προκάλεσαν την καθυστέρηση είναι υπερβολικές ή εάν στη συνέχεια καθυστερήσουν επίσης την εκτέλεση της επαναφοράς ή του κόρνερ από την αντίπαλη ομάδα.

Κανονισμός 15 – Η Επαναφορά από το Πλάγιο Άουτ και Κανονισμός 16 – Το Από Τέρματος Λάκτισμα

Αντίστροφη μέτρηση πέντε δευτερολέπτων και αντιστροφή της επανέναρξης

Εισάγεται νέα διάταξη με σκοπό την αποφυγή καθυστερήσεων στην εκτέλεση επαναφοράς από το πλάγιο άουτ και από τέρματος λακτίσματος. Εάν μία ομάδα καθυστερεί σκόπιμα την εκτέλεση της επαναφοράς από το πλάγιο άουτ ή του από τέρματος λακτίσματος, ο διαιτητής:

- σφυρίζει,
- υποδεικνύει την εκτέλεση της επανέναρξης,
- και στη συνέχεια ξεκινά ορατή αντίστροφη μέτρηση πέντε (5) δευτερολέπτων.

Εάν μέχρι την ολοκλήρωση της αντίστροφης μέτρησης η επανέναρξη δεν έχει εκτελεστεί:

- η επαναφορά από το πλάγιο άουτ απονέμεται στην αντίπαλη ομάδα,
- το από τέρματος λάκτισμα μετατρέπεται σε κόρνερ υπέρ της αντίπαλης ομάδας.

Κανονισμός 15 – Πλάγια Επαναφορά

Πειθαρχικός έλεγχος

Ο παραβάτης ποδοσφαιριστής παρατηρείται με κίτρινη κάρτα μόνο εάν, μετά την απονομή της επαναφοράς στην αντίπαλη ομάδα, συνεχίσει να καθυστερεί υπερβολικά την επανέναρξη του παιχνιδιού.



Cyprus Refereeing Department



Πρωτόκολλο VAR



Πρωτόκολλο Video Assistant Referee (VAR) – Πρόσθετα αναθεωρήσιμα περιστατικά

Στα αναθεωρήσιμα περιστατικά περιλαμβάνονται πλέον δύο σπάνια αλλά ενδεχομένως καθοριστικά λάθη για την εξέλιξη του αγώνα:

- αποβολή που προκύπτει από ξεκάθαρα λανθασμένη δεύτερη κίτρινη κάρτα,
- λανθασμένη ταυτοποίηση ποδοσφαιριστή, όταν ο διαιτητής επιδεικνύει κίτρινη ή κόκκινη κάρτα σε λάθος ποδοσφαιριστή οποιασδήποτε ομάδας για το συγκεκριμένο παράπτωμα. Το ίδιο το παράπτωμα δεν μπορεί να επανεξεταστεί, εκτός εάν η αναθεώρηση αφορά αποκλειστικά την ταυτοποίηση του παραβάτη.

Επιπλέον, αναθεωρήσιμο περιστατικό αποτελεί:

- ο ξεκάθαρα λανθασμένος καταλογισμός κόρνερ (συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης όπου η μπάλα έχει εξέλθει από τη γραμμή του πλάγιου άουτ), υπό την προϋπόθεση ότι η αναθεώρηση μπορεί να ολοκληρωθεί άμεσα και χωρίς καθυστέρηση της επανέναρξης του παιχνιδιού. Εάν το κόρνερ εκτελεστεί γρήγορα, η απόφαση δεν μπορεί πλέον να αλλάξει. Σε περίπτωση αλλαγής της απόφασης μετά από ενημέρωση του VAR, απαιτείται η χρήση του σήματος τηλεοπτικής ανασκόπησης («TV signal»).
- Αναθεωρήσιμη είναι επίσης κάθε παράβαση που διαπράττεται πριν η μπάλα τεθεί σε παιχνίδι σε κόρνερ ή ελεύθερο λάκτισμα και η οποία οδηγεί στην κατακύρωση τέρματος ή στον καταλογισμό πέναλτι.



Cyprus Refereeing Department



Άλλες Αλλαγές στους Κανονισμούς



Κανονισμός 3 – Οι Ποδοσφαιριστές

Αριθμός αντικαταστάσεων σε διεθνείς φιλικούς αγώνες Ανδρών «Α»

- Οι ομάδες επιτρέπεται πλέον να χρησιμοποιούν έως οκτώ (8) δηλωμένους αναπληρωματικούς σε διεθνείς φιλικούς αγώνες Ανδρών «Α», εκτός εάν οι δύο ομάδες συμφωνήσουν στη χρήση μεγαλύτερου αριθμού, μέχρι ανώτατο όριο έντεκα (11) αναπληρωματικών.
- Κάθε ομάδα εξακολουθεί να περιορίζεται σε τρεις (3) ευκαιρίες πραγματοποίησης αλλαγών κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Κανονισμός 4 – Ο εξοπλισμός των Ποδοσφαιριστών

Αξεσουάρ και αντικείμενα που φορούν οι ποδοσφαιριστές

Μη επικίνδυνα αντικείμενα επιτρέπονται πλέον, υπό την προϋπόθεση ότι καλύπτονται με ασφαλή και κατάλληλο τρόπο. Τα επικίνδυνα αντικείμενα εξακολουθούν να απαγορεύονται.

Επεξήγηση:

- Η χρήση του όρου «κοσμήματα» ενδέχεται να δημιουργεί σύγχυση, καθώς ορισμένα από τα αντικείμενα που περιλαμβάνονται δεν θεωρούνται στην πραγματικότητα κοσμήματα.
- Η πλήρης απαγόρευση κοσμημάτων δημιουργούσε αντιπαραθέσεις και εφαρμοζόταν με διαφορετικό τρόπο από διοργάνωση σε διοργάνωση.
- Επιπλέον, δεν λάμβανε υπόψη πολιτισμικούς, θρησκευτικούς, ιατρικούς ή προσωπικούς λόγους για τους οποίους ένας ποδοσφαιριστής ενδέχεται να φορά συγκεκριμένα αντικείμενα.

Κανονισμός 5 – Ο Διαιτητής

Εφαρμογή πλεονεκτήματος σε επανενάρξεις

Διευκρινίζεται ότι ο διαιτητής μπορεί να εφαρμόσει πλεονέκτημα όταν μία ομάδα εκτελεί λανθασμένα μία επανέναρξη του παιχνιδιού (ελεύθερο λάκτισμα, επαναφορά από το πλάγιο άουτ κ.λπ.) και οι αντίπαλοι αποκτούν σαφή και θετική κατοχή της μπάλας.

Παραδείγματα:

- μετακίνηση της μπάλας σε λανθασμένη θέση,
- εκτέλεση επαναφοράς από το πλάγιο άουτ ή ελεύθερου λακτίσματος από λανθασμένο σημείο.

Εάν δεν προκύψει πλεονέκτημα για την αντίπαλη ομάδα, ο διαιτητής καταλογίζει την παράβαση ή διατάζει την επανάληψη της επανέναρξης.

Κανονισμός 8 – Η Έναρξη και Επανάναρξη του Παιχνιδιού

Ελεύθερο Διαιτητή

- Η βασική αρχή είναι ότι το ελεύθερο διαιτητή απονέμεται στην ομάδα που θα διατηρούσε ή θα αποκτούσε την κατοχή της μπάλας εάν το παιχνίδι δεν είχε διακοπεί. Αυτό περιλαμβάνει και την ομάδα που θα εκτελούσε την επανάναρξη στην περίπτωση που η μπάλα θα είχε εξέλθει εκτός αγωνιστικού χώρου.
- Η μπάλα αφήνεται στο σημείο όπου βρισκόταν όταν διακόπηκε το παιχνίδι, εκτός εάν η μπάλα είχε έρθει σε επαφή με αξιωματούχο του αγώνα ή με εξωτερικό παράγοντα· στην περίπτωση αυτή, το ελεύθερο διαιτητή εκτελείται από το σημείο όπου σημειώθηκε η επαφή.

Κανονισμός 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά

Πλεονέκτημα και στέρηση προφανούς ευκαιρίας επίτευξης τέρματος (DOGSO)

- Εάν ο διαιτητής εφαρμόσει πλεονέκτημα μετά από παράβαση που συνιστά στέρηση προφανούς ευκαιρίας επίτευξης τέρματος (DOGSO) και, ως αποτέλεσμα του πλεονεκτήματος, η επιτιθέμενη ομάδα επιτύχει τέρμα, ο ποδοσφαιριστής που υπέπεσε στην παράβαση δεν παρατηρείται ούτε αποβάλλεται.
- Δεν επιβάλλεται πειθαρχική ποινή όταν ο διαιτητής εφαρμόσει πλεονέκτημα σε περίπτωση που ποδοσφαιριστής προσπάθησε ανεπιτυχώς να αποτρέψει την επίτευξη τέρματος με το χέρι ή τον βραχίονά του.

Γλωσσάριο – Ποδοσφαιρικοί Όροι

Θέση ποδοσφαιριστή κατά την επανέναρξη

- Η θέση ενός ποδοσφαιριστή κατά την επανέναρξη του παιχνιδιού καθορίζεται από τη θέση των ποδιών του ή οποιουδήποτε μέρους του σώματός του που βρίσκεται σε επαφή με το έδαφος, εκτός από τις περιπτώσεις που προβλέπονται στον κανονισμό 11 – Offside.
- Εάν ο ποδοσφαιριστής βρίσκεται στον αέρα, η θέση του καθορίζεται από την προβολή της θέσης των ποδιών του στο έδαφος, σαν να βρίσκονταν σε επαφή με αυτό.



Cyprus Refereeing Department



Πρόσθετες οδηγίες ΚΟΠ για την εφαρμογή των αλλαγών
στους Κανονισμούς Παιχνιδιού σύμφωνα με τις οδηγίες
της UEFA

Οδηγίες ΚΟΠ– Εφαρμογή του κανονισμού 16 . Ορθή διαδικασία για το από τέρματος λάκτισμα και επακόλουθη παράβαση χεριού

Όταν η μπάλα είναι ακίνητη εντός της περιοχής τέρματος και λακτίζεται από οποιονδήποτε αμυνόμενο ποδοσφαιριστή της αμυνόμενης ομάδας, το από τέρματος λάκτισμα θεωρείται ότι έχει εκτελεστεί κανονικά και σύμφωνα με τους Κανονισμούς.

Εάν η μπάλα λακτιστεί από τον τερματοφύλακα και συμπαίκτης του τερματοφύλακα αγγίζει σκόπιμα την μπάλα με το χέρι ή τον βραχίονα εντός της περιοχής πέναλτι, η ορθή απόφαση είναι ο καταλογισμός πέναλτι.

Επεξήγηση

Κατά το παρελθόν, οι διαιτητές εφαρμόζαν διαφορετικές ερμηνείες σχετικά με το κατά πόσο ένα από τέρματος λάκτισμα είχε εκτελεστεί κανονικά σε τέτοιες περιπτώσεις.

Για τη διασφάλιση της ομοιόμορφης εφαρμογής των Κανονισμών του Παιχνιδιού και την αποφυγή διαφορετικών ερμηνειών, οι παρούσες οδηγίες καθιερώνουν ενιαία εφαρμογή των Κανονισμών για τις συγκεκριμένες περιπτώσεις.

Οδηγίες ΚΟΠ - Πρωτόκολλο Video Assistant Referee (VAR)

Πρόσθετα αναθεωρήσιμα περιστατικά – Λανθασμένη ταυτοποίηση ποδοσφαιριστή

Η ΚΟΠ υπογραμμίζει ότι η λανθασμένη ταυτοποίηση αποτελεί αναθεωρήσιμο περιστατικό μέσω VAR μόνο όταν ο διαιτητής επιβάλλει πειθαρχική ποινή σε λάθος ποδοσφαιριστή για την παράβαση που ο ίδιος έχει καταλογίσει.

Παραδείγματα:

- Ποδοσφαιριστής παρατηρείται για παράβαση χεριού που διαπράχθηκε από άλλον ποδοσφαιριστή.
- Ποδοσφαιριστής παρατηρείται για ριψοκίνδυνο μαρκάρισμα που διαπράχθηκε από άλλον ποδοσφαιριστή.
- Οποιαδήποτε παρόμοια περίπτωση όπου ο διαιτητής τιμωρεί σωστά την παράβαση αλλά επιβάλλει την πειθαρχική ποινή σε λάθος ποδοσφαιριστή.

Η ορθότητα της απόφασης του διαιτητή να καταλογίσει την παράβαση δεν μπορεί να αποτελέσει αντικείμενο αναθεώρησης στο πλαίσιο αυτό.

Η αναθεώρηση περιορίζεται αποκλειστικά και μόνο στην ταυτότητα του παραβάτη ποδοσφαιριστή.

Οι μοναδικές εξαιρέσεις είναι περιστατικά που εμπίπτουν στις υπόλοιπες κατηγορίες αναθεωρήσιμων περιστατικών του VAR:

- επίτευξη τέρματος και παραβάσεις που οδηγούν σε τέρμα,
- αποφάσεις για πέναλτι,
- περιστατικά κόκκινης κάρτας.

Οδηγίες ΚΟΠ - Πρωτόκολλο Video Assistant Referee (VAR)

Πρόσθετα αναθεωρήσιμα περιστατικά – Λανθασμένος καταλογισμός κόρνερ

Η ΚΟΠ επισημαίνει ότι ο λανθασμένος καταλογισμός κόρνερ μπορεί να αποτελέσει αναθεωρήσιμο περιστατικό μέσω VAR μόνο σε απολύτως ξεκάθαρες περιπτώσεις και μόνο εφόσον η αναθεώρηση μπορεί να ολοκληρωθεί άμεσα και χωρίς να προκαλέσει καθυστέρηση στην επανέναρξη του παιχνιδιού.

Οδηγίες ΚΟΠ – Ποδοσφαιριστές που καλύπτουν το στόμα τους για να αποτρέψουν την ανίχνευση ακατάλληλων σχολίων, προσβολών ή άλλων μορφών κακοποιητικής συμπεριφοράς

- Η ΚΟΠ δεν θα εφαρμόσει τη δυνατότητα που παρέχουν οι πρόσφατες τροποποιήσεις των Κανονισμών του Παιχνιδιού ώστε η συγκεκριμένη συμπεριφορά, από μόνη της, να τιμωρείται με αποβολή.
- Ωστόσο, η ΚΟΠ τονίζει ότι η σκόπιμη κάλυψη του στόματος με σκοπό την απόκρυψη επικοινωνίας μπορεί να θεωρηθεί αντιαθλητική συμπεριφορά και να τιμωρηθεί με κίτρινη κάρτα, ιδιαίτερα σε περιπτώσεις αντιπαραθέσεων, διαμαρτυριών ή παρόμοιων περιστατικών.
- Σε περίπτωση που αποδειχθεί εκ των υστέρων ότι τα αποκρυπτόμενα σχόλια συνιστούσαν προσβλητική, υβριστική ή εξυβριστική γλώσσα ή/και ενέργειες, θα επιβάλλονται οι κατάλληλες πειθαρχικές κυρώσεις από τα αρμόδια πειθαρχικά όργανα.

Οδηγίες ΚΟΠ – Ποδοσφαιριστές που εγκαταλείπουν τον αγωνιστικό χώρο σε ένδειξη διαμαρτυρίας για απόφαση του διαιτητή

Η ΚΟΠ δεν θα εφαρμόσει τη δυνατότητα που παρέχουν οι πρόσφατες τροποποιήσεις των Κανονισμών του Παιχνιδιού ώστε η συγκεκριμένη συμπεριφορά, από μόνη της, να τιμωρείται με αποβολή.

Οδηγίες ΚΟΠ - Cooling breaks

- Τα διαλείμματα δροσισμού (cooling breaks) μπορούν να εφαρμοστούν μόνο όταν η θερμοκρασία φτάσει ή ξεπεράσει τους 32°C.
- Η εφαρμογή τους πρέπει να έχει συμφωνηθεί και ανακοινωθεί εκ των προτέρων στο πλαίσιο του πρωτοκόλλου του αγώνα.
- Ο Αξιωματούχος Αγώνα (Παρατηρητής Αγώνα) της ΚΟΠ είναι υπεύθυνος για τη μέτρηση της θερμοκρασίας και, μόλις επιτευχθεί το απαιτούμενο όριο, ενημερώνει τον διαιτητή, τις ομάδες και τους διοργανωτές πριν από την έναρξη του αγώνα.
- Οι ομάδες δεν μπορούν να ζητήσουν διάλειμμα δροσισμού (cooling breaks) κατά τη διάρκεια του αγώνα.
- Ο διαιτητής διασφαλίζει ότι το διάλειμμα πραγματοποιείται σε κατάλληλο χρονικό σημείο σε κάθε ημίχρονο και ότι η διάρκειά του δεν υπερβαίνει τα τρία (3) λεπτά.

Οδηγίες ΚΟΠ - Διαλείμματα ενυδάτωσης (Drink breaks)

Η ΚΟΠ δεν θα εισαγάγει αυτόματα ή υποχρεωτικά διαλείμματα ενυδάτωσης σε όλους τους αγώνες.

Εάν δεν έχει συμφωνηθεί διάλειμμα δροσισμού (cooling break) πριν από τον αγώνα, ο διαιτητής μπορεί, κατ' εξαίρεση, να διευκολύνει την ενυδάτωση των ποδοσφαιριστών κατά τη διάρκεια φυσικών διακοπών του παιχνιδιού (π.χ. τραυματισμός, αντικατάσταση ποδοσφαιριστή, πανηγυρισμός τέρματος ή ανασκόπηση VAR), όταν οι καιρικές συνθήκες (υψηλή θερμοκρασία ή/και υγρασία) το δικαιολογούν, υπό την προϋπόθεση ότι δεν δημιουργείται επιπλέον διακοπή του παιχνιδιού.

Σύμφωνα με τους Κανονισμούς του Παιχνιδιού, ένα διάλειμμα ενυδάτωσης δεν μπορεί να υπερβαίνει το ένα (1) λεπτό και οι ομάδες δεν μπορούν να το ζητήσουν κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Οι διακοπές αυτές πρέπει να παραμένουν όσο το δυνατόν πιο φυσικές και διακριτικές.



Cyprus Refereeing Department



Κανονισμοί Παιχνιδιού 2026/2027 και οδηγίες ΚΟΠ

